



### SANTÉ & FATIGUE

Total PV :

Fatigue :

0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 Impos.

Fatigue mentale :

0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 Impos.

### DÉPLACEMENTS

Escalade :

Furtif/Nage/Combat :

Marche/Charge :

Course/Fuite :

Km/h :

Saut : / /

Vol : /

### ARMES & PROTECTIONS

#### Armes

Nom IC + Niv. Comp. ID

Portée (si appl.) BP : C : L : E :

Cadence de Tir : Rechargement :

Munitions :

Nom IC + Niv. Comp. ID

Portée (si appl.) BP : C : L : E :

Cadence de Tir : Rechargement :

Munitions :

Nom IC + Niv. Comp. ID

Portée (si appl.) BP : C : L : E :

Cadence de Tir : Rechargement :

Munitions :

#### Protections

Nom IP

Joueur :

Faucheur :

Personnage :

Peuple :

Origines :

Gabarit :

Âge :

Sexe :

Taille :

Poids :

Peau :

Yeux :

Cheveux :

Description :

### COMPÉTENCES & VOCATIONS

#### Compétences d'Origines

Niveau Max. :

Carac.

Niv.

#### Vocation :

Niveau Max. :

Carac.

Niv.

suite verso...

### T.U.R

Total Obtenu

Résultat de l'action

0 et moins

Échec critique

1 à 5

Échec

6 à 10

Succès partiel

11 à 15

Succès

16 à 22

Succès critique

23 et +

Succès héroïque

### EXPÉRIENCE







## TRAITS DE CARACTÈRE

CONTACTS		
Nom (Sexe)	Peuple	Profession

## ENNEMIS & ALLIÉS

Nom (Sexe)

# People

# Profession

## COMPAGNONS D'AVENTURE

**Nom (Sexe)**

# Peuple

## Joueur

## Notes

## HISTORIQUE DU PERSONNAGE