



CRÉATION DE PERSONNAGES

TALISLANTA

- 1 - CHOIX D'UN ARCHÉTYPE DE BASE.
- 2 - Modification éventuelle des attributs de base : +2/-2 maximum.
- 3 - Points de vie : Base + Con. / Taux de récupération : 2 + Con./jour.
- 4 - Encombrement : 100 lbs +50/-20 par points de For. en +/-.
- 5 - Mouvement : 100 feet/round +20/-10 par points de Vit. en +/-.
- 6 - COMPÉTENCES :
 - Langage Lu, écrit, parlé sauf si précisé
(choix Haut/Bas pour le Talisman)
 - Capacités spécifiques éventuelles
 - Compétences de base de l'archétype :
Primaires (sauf si précisé Secondaire ou Rudimentaire)
Base de niveau 1 : Modificateur d'attribut +1
Choix des armes maîtrisées fonct. de la comp. de combat 5/2/1
 - Compétences communes suppl.: *Rudimentaires*
3 + Int. maximum / 1 minimum
Custom obligatoire (1 minimum),
langages supplémentaires possibles,
Trades & Crafts (2 pour 1), Scholarly pursuit (3 pour 1)
- 7 - Possessions et Fortune listés dans l'archétype.
- 8 - BASE MAGIC RATING :
 - BMR : Int. +1 / Sorts par jour : BMR +1
 - Noter les Champs d'études et les sorts.
- 9 - BASE COMBAT RATING :
 - BCR : Dex. +1 (avec Compétence Prim., Sec. ou Rud.)
 - Sans compétence, il n'y a pas de BCR, on jette $1d10 + Dex$.
 - Noter les dégâts des armes ainsi que le CR de base (BCR au niveau 1) de chaque armes maîtrisées.
- 10 - Fixer deux grandes lignes de caractère (un trait positif et un trait négatif) au personnage, définir son histoire, sa personnalité, ses contacts ou proches éventuels...